



Attack Simulator

FICHA TÉCNICA:

ENTRENAMIENTO INTERACTIVO CONTINUO

Demostración práctica añadiendo píldoras de conocimiento a las que accede directamente cada usuario con la temática asociada a la simulación correspondiente.

CAMPAÑA PUNTUAL:

- Campaña puntual para evaluación del estado de los usuarios respecto a este tipo de ataques.
- Simulaciones aleatorias y personalizables que generan una estadística precisa del estado de seguridad de los usuarios.
- Informes genéricos:
- Permiten ver una imagen general del estado de formación y concienciación de la empresa.
- Informes específicos:
- Permiten ver que usuarios son más vulnerables a este tipo de ataques.

- Ejecución de la campaña puntual:
 - Estas campañas se pueden realizar:
 - 1 semana con una simulación de ataque por usuario.
 - 1 semana con dos simulaciones por usuario.
 - 2 semanas con cuatro simulaciones por usuario.

También se pueden programar de forma trimestral para observar la evolución de los usuarios.

CAMPAÑA A MEDIDA

Se puede generar una campaña a medida enfocando las simulaciones en las necesidades de la empresa, personalizando los emails entregados y las páginas web de aterrizaje.

SIMULACIONES PERSONALIZABLES POR SMS

Campaña de formación y concienciación de SMISHING (ataques enviados por SMS) sobre los dispositivos móviles corporativos, personalizables y tremendamente eficaces.